



# UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

---

Sekolah Sistem Informasi  
Program Studi Sistem Informasi  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Genap 2018/2019

## ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET PADA PT RAS DIGITAL MEDIA

Debby Melfina Butarbutar	2101702862
Gustina Malinda	2101702881
Adiputra Setiawan	2101709111

Kelas : DCBA

### ABSTRAK

Penggunaan teknologi sebagai solusi manajemen di berbagai perusahaan banyak digunakan dengan menerapkan sistem informasi, salah satunya manajemen aset. Kegiatan ini mencakup pencatatan, pelaporan dan pendaftaran aset. Pengelolaan aset ini juga terjadi pada PT Ras Digital Media khususnya pada divisi IT. PT Ras Digital Media (RDM) merupakan adalah perusahaan konsultan TI di Jakarta yang berfokus memberikan solusi IT untuk Klien. Permasalahan dalam proses bisnis saat ini terdapat dalam pengadaan, peminjaman, pengembalian dan rekapitulasi aset. Pengadaan aset dalam prosesnya masih ada dilakukan secara tatap muka, *Email*, dan kertas *form* yang berarti data masih disimpan secara terpisah-pisah sehingga sulit dalam melakukan *tracking history* data, begitu juga dengan peminjaman bahkan pengembalian tidak ada rekap datanya. Untuk rekapitulasi, data masih dikelola dalam *file Excel* di *Dropbox*. Tujuan penelitian adalah merancang sistem informasi manajemen aset untuk PT Ras Digital Media. Metode penelitian yang digunakan adalah *waterfall* untuk analisis dan *Unified Modeling Language* untuk merancang sistem. Metode pengumpulan data adalah studi pustaka, wawancara dan observasi. Usulan pemecahan masalah dibagi empat bagian, diantaranya pengadaan aset yaitu infrastruktur akan membuat permintaan dan disetujui oleh keuangan, peminjaman aset yaitu staf membuat permintaan dan disetujui oleh lead dan infrastruktur, pengembalian aset yaitu staf membuat permintaan dan disetujui oleh infrastruktur dan rekapitulasi aset yaitu mengunduh *file Excel*. Hasil penelitian adalah rancangan sistem informasi manajemen aset berdasarkan solusi yang diberikan. Saran dari penelitian adalah menambahkan modul *vendor* dimana perusahaan dapat langsung berhubungan dengan *vendor* langsung dari system ketika melakukan pengadaan aset.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Manajemen Aset, *Waterfall*, *Unified Modeling Language*