

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Information Systems
Information System Study Program
Bachelor of Computer Thesis
Even Semester 2018/2019

**ANALYSIS AND DESIGN OF INFORMATION SYSTEM OF ASSET
MANAGEMENT IN PT RAS DIGITAL MEDIA**

D e b b y M e l f i n a B u t a r b u t a r 2 1 0 1 7 0 2 8 6 2

G u s t i n a M a l i n d a 2 1 0 1 7 0 2 8 8 1

A d i p u t r a S e t i a w a n 2 1 0 1 7 0 9 1 1 1

C l a s s : D C B A

A B S T R A C T

Using technology as a management solution in various companies is widely used by implementing information systems, for example, asset management. This activity includes recording, reporting, and registration of assets. Asset management also occurs at PT Ras Digital Media, especially in the IT division. PT Ras Digital Media (RDM) is an IT consulting company in Jakarta that focuses on providing IT solutions for clients. Problems in the current business process are in the procurement, borrowing, the return, and recapitulation of assets. The asset procurement process is still done face-to-face, Email and form paper which means the data is still stored separately, making it difficult to track data history, as well as borrowing and even returning no recap of the data. For recapitulation, data is still managed in an Excel file in Dropbox. The purpose of this study is to design an asset management information system for PT Ras Digital Media. The research method used is the waterfall model for analysis and the Unified Modeling Language for designing information systems. Data collection methods are library study methods, interviews, and observations. The proposed problem solving is divided into four parts, namely procurement assets where infrastructure will make a Request and approved by procurement and finance, loan assets where staff make Requests and approved by leads and infrastructure, return assets where staff make Requests and approved by the infrastructure and asset recapitulation where infrastructure can generate Excel files. The results of this study are designing an asset management information system based on proposed problem-solving. The suggestion of this research is adding a vendor module where the company can directly interact with the vendor while asset procurement process occurs.

Keywords: *Information System, Asset Management, Waterfall, Unified Modeling Language.*

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Sekolah Sistem Informasi
Program Studi Sistem Informasi
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Genap 2018/2019

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN ASET PADA PT RAS DIGITAL MEDIA

Debby M elfina Butarbutar	2101702862
G ustina M alinda	2101702881
A diputra S etiawan	2101709111

Kelas : D C B A

A B S T R A K

Penggunaan teknologi sebagai solusi manajemen di berbagai perusahaan banyak digunakan dengan menerapkan sistem informasi, salah satunya manajemen aset. Kegiatan ini mencakup pencatatan, pelaporan dan pendaftaran asset. Pengelolaan aset ini juga terjadi pada PT Ras Digital Media khususnya pada divisi IT. PT Ras Digital Media (RDM) merupakan adalah perusahaan konsultan TI di Jakarta yang berfokus memberikan solusi IT untuk Klien. Permasalahan dalam proses bisnis saat ini terdapat dalam pengadaan, peminjaman, pengembalian dan rekапitulasi aset. Pengadaan aset dalam prosesnya masih ada dilakukan secara tatap muka, *Email*, dan kertas *form* yang berarti data masih disimpan secara terpisah-pisah sehingga sulit dalam melakukan *tracking history* data, begitu juga dengan peminjaman bahkan pengembalian tidak ada rekап datanya. Untuk rekапitulasi, data masih dikelola dalam *file Excel* di *Dropbox*. Tujuan penelitian adalah merancang sistem informasi manajemen aset untuk PT Ras Digital Media. Metode penelitian yang digunakan adalah *waterfall* untuk analisis dan *Unified Modeling Language* untuk merancang sistem. Metode pengumpulan data adalah studi pustaka, wawancara dan observasi. Usulan pemecahan masalah dibagi empat bagian, diantaranya pengadaan aset yaitu infrastruktur akan membuat permintaan dan disetujui oleh keuangan, peminjaman aset yaitu staf membuat permintaan dan disetujui oleh lead dan infrastruktur, pengembalian aset yaitu staf membuat permintaan dan disetujui oleh infrastruktur dan rekапitulasi aset yaitu mengunduh *file Excel*. Hasil penelitian adalah rancangan sistem informasi manajemen aset berdasarkan solusi yang diberikan. Saran dari penelitian adalah menambahkan modul *vendor dimana perusahaan dapat langsung berhubungan dengan vendor langsung dari system ketika melakukan pengadaan aset.*

Kata Kunci: Sistem Informasi, Manajemen Aset, Waterfall, Unified Modeling Language